

La Fidal Marche indice e l'Asd Collection Sambenedettese organizza

2° prova C.d.S STAFFETTE RAGAZZI/E e CADETTI/E
CAMP REG IND STAFFETTE RAGAZZI/E - CADETTI/E
Via Guido Sgattoni, 51 - SAN BENEDETTO DEL TRONTO
DOMENICA 11 OTTOBRE 2026

Programma tecnico:

R/i-e: 4x100 – Svedese (100-200-300-400) – 3x800

C/i-e: 4x100 – Svedese (200-400-600-800) - 3x1000

ORARIO PROVVISORIO

	Orario	
Consegna buste e moduli staffette	14.00	Consegna buste e moduli staffette
4x100 R/i	15.00	
	15.15	4x100 R/e
4x100 C/i	15.35	
	15.50	4x100 C/e
Svedese R/i	16.05	
	16.20	Svedese R/e
Svedese C/i	16.40	
	17.00	Svedese C/e
3x800 R/i	17.10	
	17.20	3x800 R/e
3x1000 C/i	17.35	
	17.50	3x1000 C/e

L'orario è provvisorio. Orario definitivo dopo la chiusura delle iscrizioni

Partecipazione: possono partecipare tutti gli atleti tesserati 2026 in società della regione Marche. Ogni atleta può prendere parte a due staffette con il limite per la categoria Cadetti/e di 1100 metri come somma dei metri previsti per le due eventuali gare

Iscrizioni: le iscrizioni dovranno essere effettuate entro le ore 24 di giovedì 8 ottobre 2026 nella sezione online riservata di ciascuna società

Tassa gara per staffetta: Ragazzi/e € 3,00 - Cadetti/e € 4,00

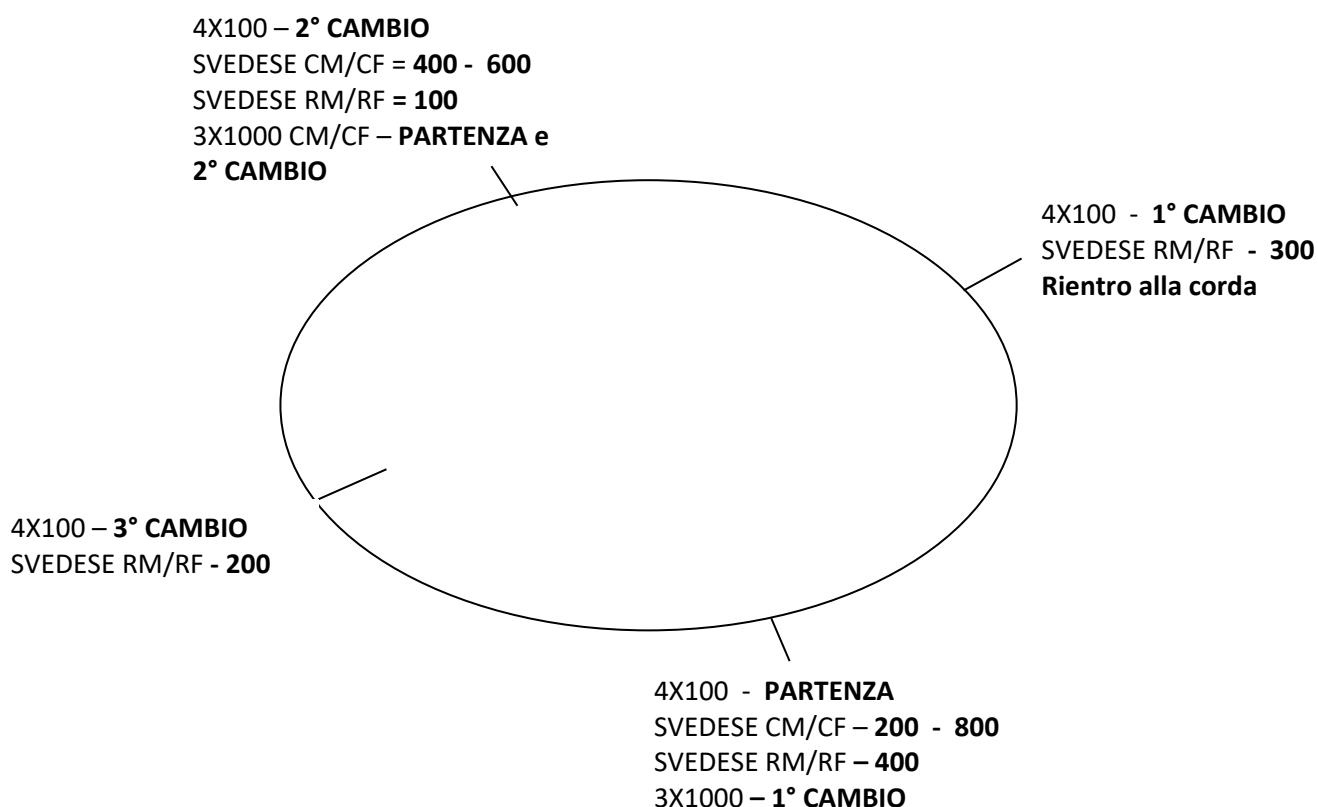
Pagamento: importo delle iscrizioni verrà scalato dal conto online. Verificare che il saldo sia congruo.



FEDERAZIONE ITALIANA
DI ATLETICA LEGGERA

Comitato Regionale MARCHE

Organizzazione: Per consentire una successione rapida ed ordinata delle gare, per ogni categoria/tipologia di gara, prima dell'inizio della gara stessa, si chiede ai tecnici di posizionare i singoli frazionisti di tutte le serie nei pressi della loro zona di cambio; sarà il giudice addetto a comunicare, serie per serie, le corsie assegnate ad ognuno. Per maggiore comodità, di seguito si riporta lo schema delle varie zone cambio



Premiazioni: verranno premiate con medaglia le prime tre staffette classificate di ogni categoria. Alle staffette prime classificate verranno consegnati gli scudetti di campione regionale