



STAZIONE 1 – CORRI, SALTA, LANCIA

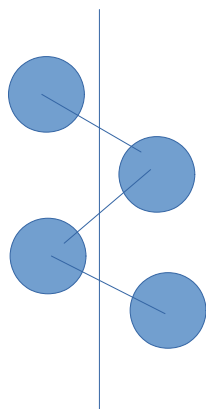
VIA



1) CORRO A SLALOM



5) TIRO IL VORTEX

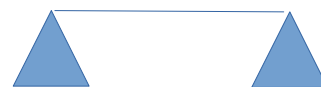


4) SALTO A ZIG ZAG

2) SALTO SOPRA



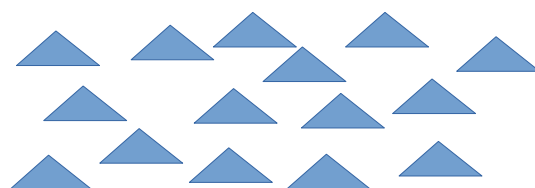
PASSO SOTTO



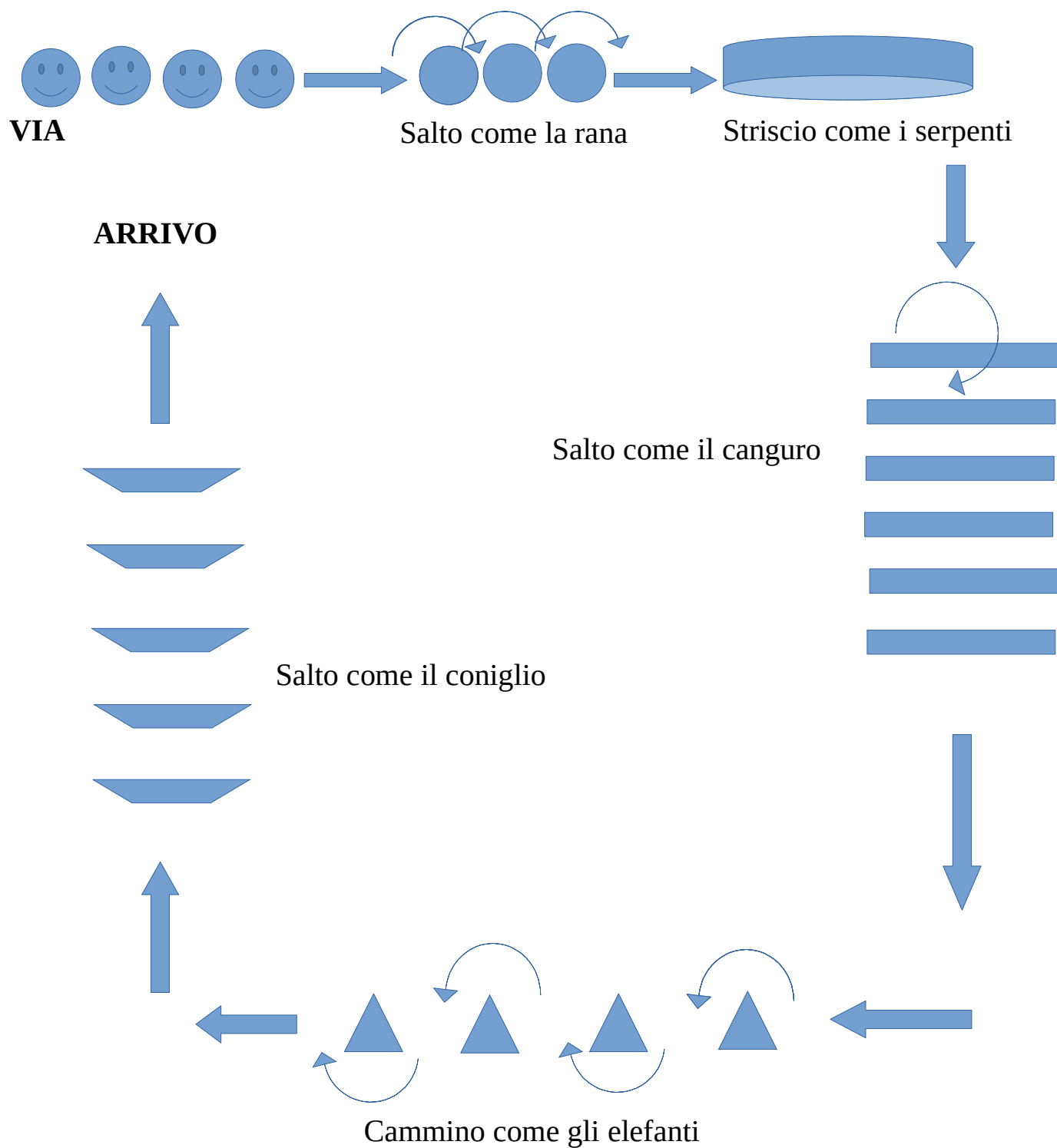
SALTO SOPRA



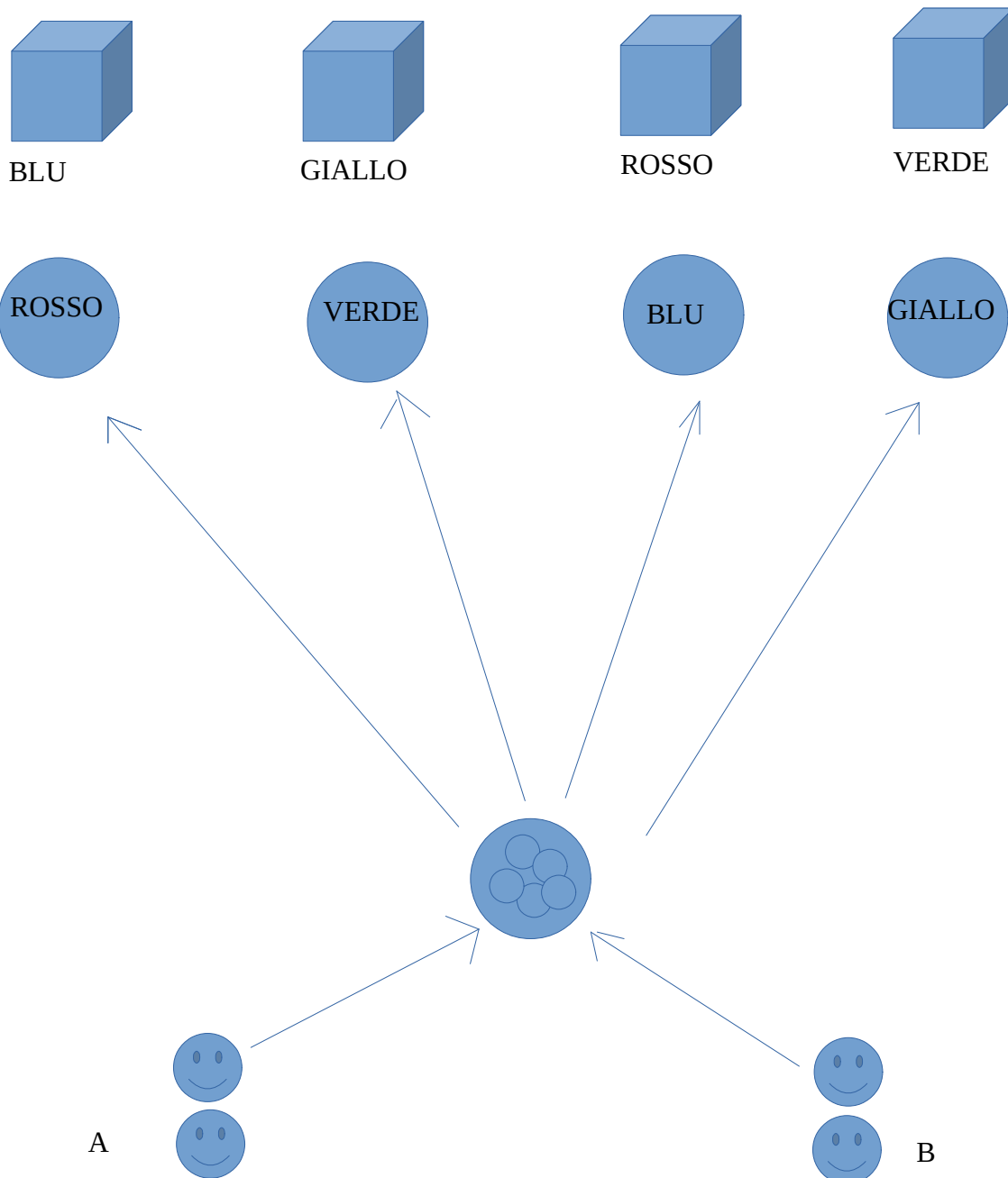
3) CORRO TRA I CINESINI



STAZIONE 2 – PERCORSO DEGLI ANIMALI



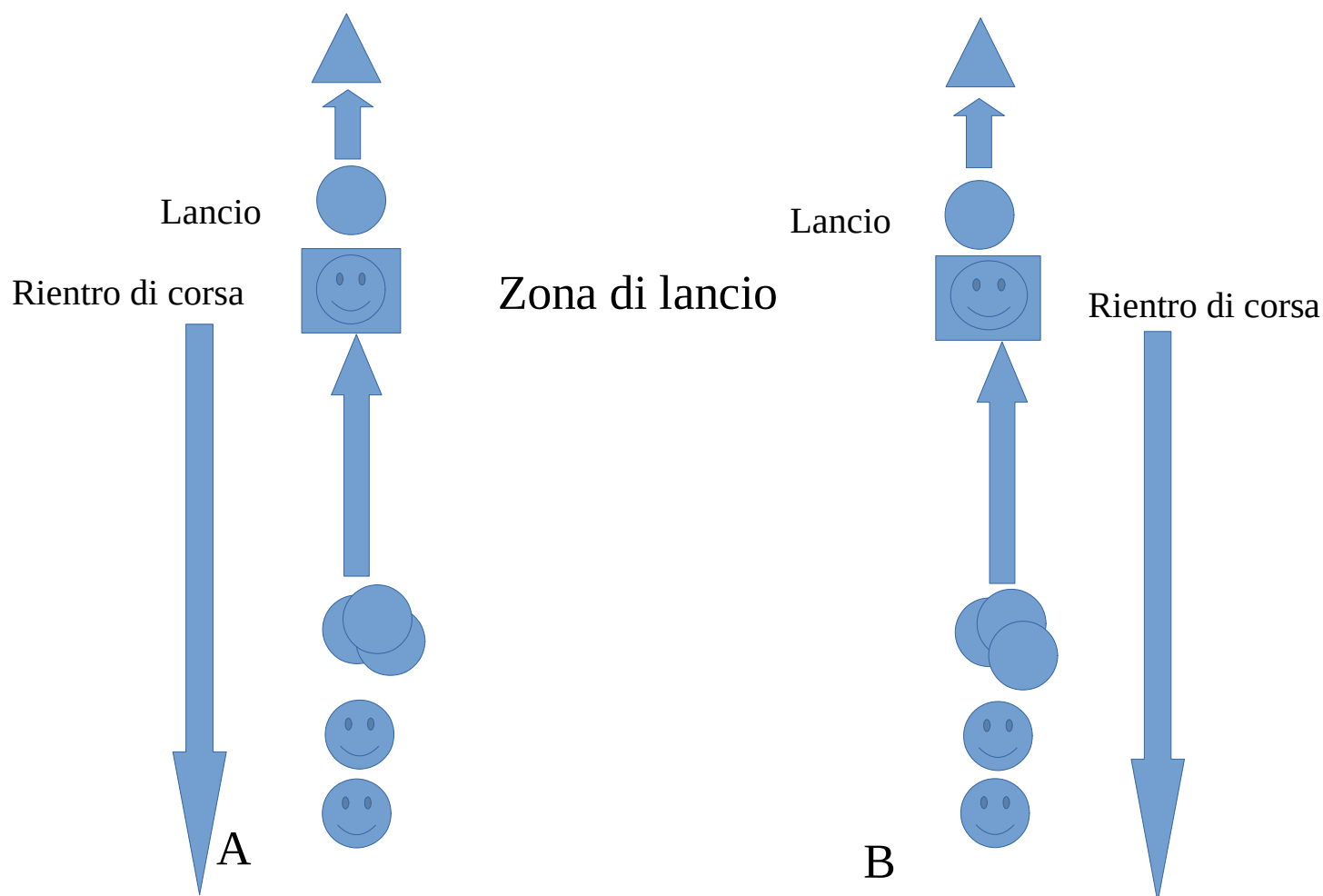
STAZIONE 3 – FAI CANESTRO con incrocio



Bambini divisi in due file A e B.

Al segnale i capofila partiranno di corsa verso il cerchio centrale, raccoglieranno una pallina colorata, andranno verso il cerchio dello stesso colore della pallina e, mantenendo i piedi dentro il cerchio, cercheranno di eseguire un lancio (incrociato) per fare canestro dentro lo scatolone dello stesso colore. Se riusciranno a fare canestro rientreranno di corsa nelle proprie file, altrimenti la pallina dovrà essere recuperata e portata al cerchio centrale prima di rientrare nella propria fila.

STAZIONE 4 – CENTRA IL CONO



Bambini divisi in due file, A e B. Davanti ad ogni fila viene posizionata una 'pila' di cerchi.

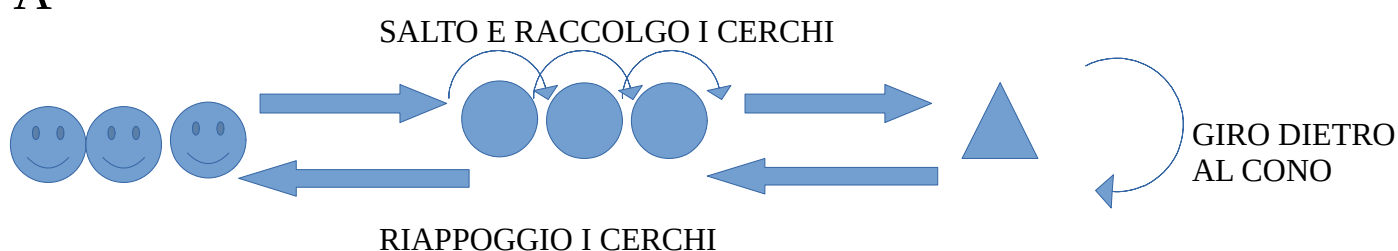
Al segnale i capofila, con un salto, entreranno dentro ai cerchi, ne raccoglieranno uno, raggiungeranno la zona di lancio e sfilando il cerchio dalla testa proveranno a lanciarlo per centrare il cono. Se il lancio riesce, si rientra di corsa in fila, altrimenti il cerchio lanciato verrà prima recuperato e poi riportato indietro.

STAZIONE 5 – GIOCO DEI PANTALONI

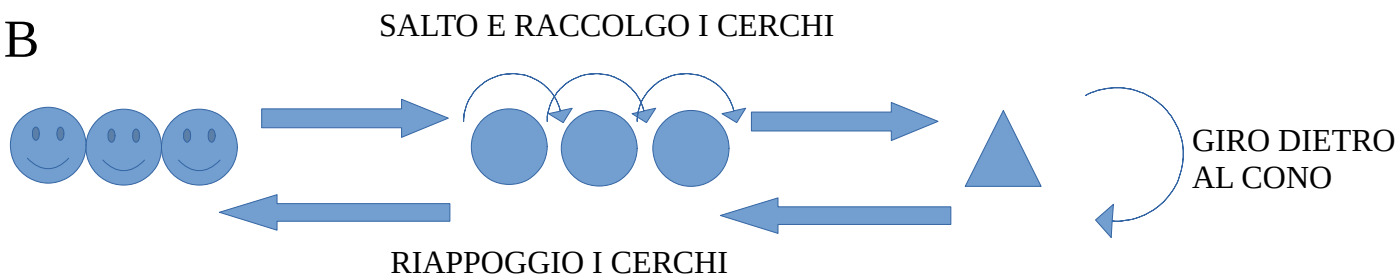
Situazione iniziale: bambini divisi in due file A e B, linea di fondo campo. Davanti ad ogni fila, ad una distanza di 2/3 metri, sono appoggiati a terra tre cerchi allineati e a contatto tra loro.

Al ‘via’ il capofila, raggiungerà di corsa il primo cerchio, salterà dentro, lo raccoglierà e così farà anche con gli altri due, poi correndo con i cerchi in mano girerà dietro ad un cono posto a 3 / 4 metri di distanza e rientrerà nella propria fila, dopo averli riappoggiati a terra.

A



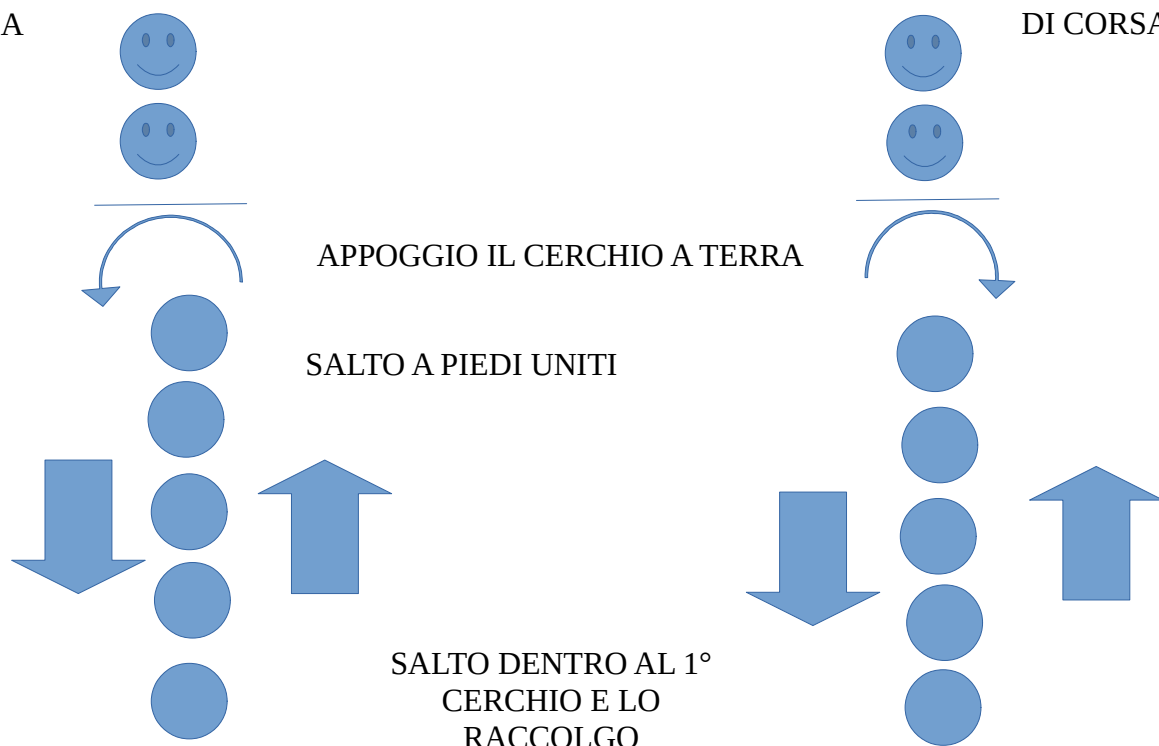
B



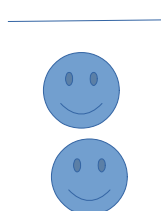
STAZIONE 6 – FAI LA STRADA

RITORNO
DI CORSA

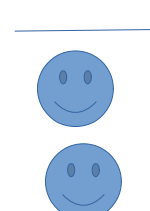
RITORNO
DI CORSA



A



B

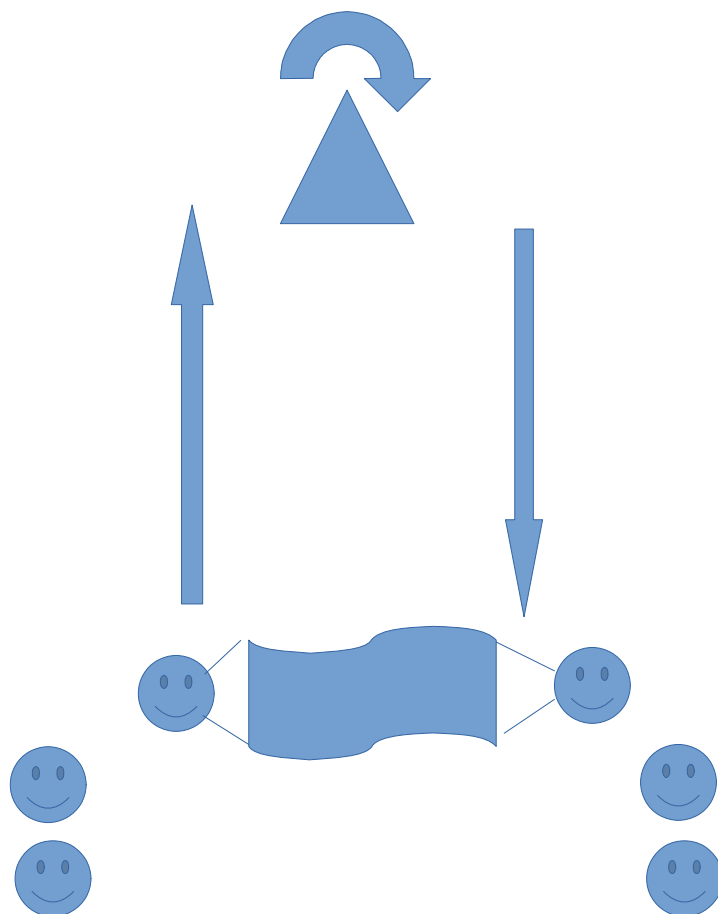


Situazione iniziale: bambini divisi in 2 file A e B, linea di fondo campo. Per ogni fila sono appoggiati a terra, allineati e a contatto, 4/5 cerchi.

Al 'via', i capofila entreranno dentro al primo cerchio, lo raccoglieranno e proseguiranno saltando gli altri a piedi uniti. Alla fine appoggeranno il cerchio a terra, a contatto dell'ultimo per continuare 'la stradina', e rientreranno di corsa nella propria fila. Arrivati alla linea prestabilita, tutta la squadra si sposterà dalla parte opposta per riprendere il gioco.



STAZIONE 7 – TRASPORTIAMOLO INSIEME



Bambini disposti su due file.

Al via i capofila, giocando a coppie, dovranno trasportare un tappetino tenendolo ai 4 angoli, sopra il quale verrà appoggiata una palla. La coppia dovrà dirigersi (camminando o correndo) verso un cono posizionato a 5 mt di distanza, girarci intorno insieme e tornare indietro senza far cadere la palla. Dovrà poi depositare il tappetino a terra, ben aperto, davanti alla coppia successiva che a sua volta farà la stessa cosa.





STAZIONE 8 – PERCORSO A STAFFETTA

